

Lehrveranstaltungen

Die Mitarbeiter und Mitglieder des Instituts sind derzeit in den folgenden Lehrbereichen an der Hochschule Bremen und Universität Bremen tätig (Auswahl von Lehrveranstaltungen aus dem aktuellen und aus früheren Semestern):

Prof. Dr. Helmut Eirund

PROG-1 und PROG-2

Einführung Informatik

Einführung Betriebssysteme

Mobile Technology (engl.)

Game Design (engl.)

Entwurf von Mediensystemen

Studentische Projekte (u.a. NetS-X Network Security eXperience, fanMob Context Aware Gaming, MoBotz COntext Aware Gaming, Object Tagging and Visitor Participation)

Mag. M.A. Martin Koplín, (Lbf)

Medientheorie und Analyse

Zur Veränderlichkeit von Kultur, Medium, Stadt

Zukunft Erfinden!

Think BETA!

Psychologie digitaler Medien, Spezielle Medientheorie, Informatik

Medienrezeptionsforschung und Empirische Medienforschung, Fachjournalistik

Informations und Kommunikationstechnologie IUK, Fachjournalistik

Environment of Mobile Gaming, Digitale Medien

Seminar Einführung in die Medienrezeptionsforschung

Seminar Empirische Medienforschung

Modulübung Medienrezeption

Seminar Informations- und Kommunikationstechnologien IuK

Übung zum IuK Technik-Modul

Foundations of Digital Media

Mobile Campus - Umzug ins Offene

Prof. Dr. Carl Skelton

Medientheorie

Mediendesign

Prof. Mark Skwarek

Medientheorie

Mediendesign

Anwendungsentwicklung

Prof. Monika Fleischmann

Medientheorie

Medienkunst